Colégio: Satc Data: 27/10/2023

Disciplina: Jogos Digitais II Turma: 2190

Educadora: Mariane Mello

Alunos: Fernando Menna Barreto Nogueira, Gabriel Rodolfo Rabello, Gustavo D’Agostin Zanelato e Vinícius Nunes Westrup

**ARCHERY ELITE**

Archer Elite é um jogo de tiro ao alvo arcade que desafia os jogadores a aprimorar suas habilidades de arquearia. Use um arco para atirar em alvos que aparecem e desaparecem da tela após determinado período de tempo. O objetivo principal do jogo é marcar a maior pontuação possível e cuidar para que suas flechas não acabem. Acertar alvos dourados dá ao jogador 50 pontos e 5 flechas, enquanto que alvos normais concedem 10 pontos e apenas uma flecha. O jogo termina quando o player ficar sem flechas ou quando não for capaz de atingir o alvo antes que ele desapareça do cenário.

**FUNÇÕES DOS INTEGRANTES**

**Aula 27/10**

\*Início da organização do projeto\*

**Fernando:** criação e organização do Trello e construção da ideia do jogo;

**Gabriel:** início do desenvolvimento do GDD e construção da ideia do jogo;

**Gustavo:** entrega do documento com as funções e construção da ideia do jogo;

**Vinicius:** pesquisa por referências e exemplos, e construção da ideia do jogo.

**Aula 03/11 – Feriado**

**Gabriel:** finalização do GDD;

**Gustavo:** pesquisa por Sprites.

**Aula 10/11**

**Fernando:** desenvolvimento do menu do jogo (Back End);

**Gabriel:** desenvolvimento da fase do jogo (Back End);

**Gustavo:** desenvolvimento do menu do jogo (Back End);

**Vinicius:** desenvolvimento da fase do jogo (Back End).

**Aula 17/11**

**Fernando:** continuação do desenvolvimento do menu do jogo (Front End);

**Gabriel:** desenvolvimento da fase do jogo (Front End);

**Gustavo:** continuação do desenvolvimento do menu do jogo (Front End);

**Vinicius:** desenvolvimento da fase do jogo (Front End).

**Aula 24/11**

\*Apresentação e entrega do jogo\*